



Aanvullend Reglement NFB Mixed Ultimate Competitie 2024

1. Algemeen

Dit aanvullend competitierglement is een toevoeging op het basisreglement voor de Ultimate competitie en beschrijft de specifieke regels die van toepassing zijn bij de NFB Mixed Ultimate Competitie van 2024.

2. Inschrijvingen

Nadat de inschrijvingen officieel zijn geopend hebben verenigingen tot de registratiedeadline de tijd om hun teams in te schrijven voor de competitie.

- 2.1. Teams die worden aangemeld voor de deadline zijn verzekerd van deelname aan de competitie
- 2.2. Teams die worden aangemeld na de deadline kunnen alleen nog meedoen als de competitie-organisatie daarmee akkoord gaat.
- 2.3. Teams dienen bij het inschrijven een voorkeur voor een divisie aan te geven.

3. Voorlopige divisie-indeling (open)

- 3.1. Op basis van de resultaten van vorig seizoen (inclusief promotie/degradatie) wordt de voorlopige rangschikking vastgesteld.
 - 3.1.1. Nieuwe teams worden op volgorde van moment van inschrijving onderaan deze lijst geplaatst.
 - 3.1.2. Teams die zich hebben aangemeld na de registratie-deadline (maar nog zijn geaccepteerd) worden onder alle tijdig aangemelde teams geplaatst (dus ook onder alle nieuwe teams).
- 3.2. Wanneer een team niet deelneemt ten opzichte van het voorgaande seizoen (of wanneer een team zich te laat aanmeldt) dan schuiven alle ondergelegen teams een plek in de rangschikking op (en enkele teams schuiven hierdoor een divisie op). Dit gebeurt (met uitzondering van situatie 3.2.1) ook wanneer dit niet conform de eigen voorkeur is.
 - 3.2.1. Wanneer een team vorig seizoen gedegradeerd is en door situatie 3.2 weer terug zou schuiven naar hun divisie van vorig seizoen, dan worden zij via e-mail door de competitie-organisatie hierover geïnformeerd. Dit team heeft vervolgens 24 uur om deze 'promotie' te weigeren. Wanneer zij dit weigeren, dan schuift het volgende team in de rangschikking op naar boven.

4. Definitieve divisie-indeling (open)

- 4.1. Teams die in de voorlopige rangschikking niet in de laagste of een na laagste divisie gerangschikt staan, kunnen hun plaats tot 72 uur voor de online vergadering (zie 4.3) laten vervallen. Dit team wordt dan onderaan de rangschikking geplaatst. De hierdoor ontstane vrije plek in een divisie wordt met een ander team opgevuld.
 - 4.1.1. Wanneer geen van de ondergelegen teams uit een andere divisie een voorkeur heeft doorgegeven voor de divisie waar de plek is vrijgekomen, dan schuiven alle ondergelegen teams uit die divisie en de divisie daaronder een positie naar boven op (één team schuift hierdoor een divisie op).
 - 1.4.4.1. Wanneer een team vorig seizoen gedegradeerd is en door situatie 4.1.1 weer terug zou schuiven naar hun divisie van vorig seizoen, dan worden zij via e-mail door de competitie-organisatie hierover geïnformeerd. Dit team heeft vervolgens 24 uur om deze 'promotie' te weigeren. Wanneer zij dit weigeren, dan schuift het volgende team in de rangschikking op naar boven.
 - 4.1.2. Wanneer exact één van de ondergelegen teams uit een andere divisie een voorkeur heeft doorgegeven voor de divisie waar de plek is vrijgekomen, dan neemt dit team deze positie over.
 - 4.1.3. Wanneer meerdere van de ondergelegen teams uit de andere divisies een voorkeur hebben doorgegeven voor de divisie waar de plek is vrijgekomen, dan wordt deze positie aangeboden tijdens de online vergadering (zie 4.3).
- 4.2. Mocht door artikel 4.1 of diens subsecties wederom een plek vrijkomen in een divisie (voorbeeld: divisie 1 is opgevuld met een team uit divisie 2, maar hierdoor ontstaat een vrije plek in divisie 2), dan wordt deze divisie wederom volgens de regels van 4.1 en diens subsecties aangevuld. Dit geldt niet voor de laagste divisie.
- 4.3. Nadat eventuele vrije plekken in alle divisies zijn opgevuld (zie 4.1.3) is het voor alle teams tijdens een online vergadering mogelijk om van divisie te wisselen.
 - 4.3.1. Er kan maximaal 1 persoon per vereniging zitting nemen in deze vergadering
 - 4.3.2. Mocht een team niet vertegenwoordigd zijn tijdens deze vergadering, dan kan deze alleen gewisseld worden conform de doorgegeven voorkeur bij de teamregistratie. Hierbij wordt dan dus geen toestemming meer aan het desbetreffende team gevraagd.
 - 4.3.3. Mocht tijdens de online vergadering (bijvoorbeeld door artikel 4.1.3) een plek vrijkomen in een divisie. Dan wordt deze wederom volgens bovenstaande regels gevuld.

5. Spelregels Mixed

- 5.1. De competitie wordt gespeeld in het 4-3 of 3-4 formaat in de verhouding vrouw-gematchte en man-gematchte spelers.
- 5.2. Er wordt gespeeld volgens de officiële WFDF spelregels voor Ultimate, versie 2021.
- 5.3. Voor het bepalen van de verhouding man-gematchte en vrouw-gematchte spelers wordt Ratio Rule A ("prescribed ratio") toegepast. Hierbij wordt middels een extra toss bepaald welk team de verhouding van man-gematchte en vrouw-gematchte spelers voor het eerste punt mag bepalen. Het tweede en derde punt gebruiken de tegenovergestelde ratio van het eerste punt, en het vierde en vijfde punt hebben weer dezelfde verhouding als het eerste punt. Dit patroon (ABBA) wordt gehandhaafd tot het einde van de wedstrijd. De half-time heeft geen impact op dit patroon.
- 5.4. Wanneer gespeeld wordt in de verhouding 4 vrouw-gematchte spelers en 3 man-gematchte spelers, dan moet een vrouw-gematchte speler pullen. Wanneer gespeeld wordt in de verhouding 3 vrouw-gematchte spelers en 4 man-gematchte spelers, dan moet een man-gematchte speler pullen.

6. Spelregels Open (5v5)

- 6.1. In aanvulling op de officiële Nederlandse spelregels voor Ultimate, versie augustus 2021, gelden voor 5 vs 5 Ultimate Frisbee de volgende wijzigingen.
 - 6.1.1. De afmetingen van het speelveld zullen ongeveer 25 x 70 meter bedragen, met marges tussen 64 en 75 meter voor de lengte van het speelveld.
 - 6.1.2. De totale breedte van het voetbalveld bepaalt de totale lengte van het speelveld en de breedte van het speelveld heeft een vaste waarde van 25 meter. Er kunnen dus drie 5 vs 5 Ultimate Frisbee velden gelegd worden op 1 voetbalveld.
 - 6.1.3. Tussen de speelvelden dient een strook gras van minstens 5 meter breed te zijn.
 - 6.1.4. De diepte van de eindzone bedraagt 10 meter.
 - 6.1.5. De brick-mark bevindt zich op 20 meter, dus 10 meter voor het midden van de voorste eindzonelijijn.
 - 6.1.6. Alle zij-, eindzone- en achterlijnen dienen met belijning aangegeven te zijn. Op kruisingen van lijnen moeten pylonen of dopjes staan.
 - 6.1.7. Het aantal spelers per team in het speelveld bedraagt 5.

7. Competitieopzet Mixed

- 7.1. Divisie 1 bestaat uit 8 teams. Een Round Robin verdeeld over 3 speeldagen (in de verhouding 3-3-1) wordt gespeeld om een initiële ranking te bepalen voor de finales. Aan de hand van deze rangschikking zullen op de slotdag finale brackets van 4 teams per bracket gespeeld worden om de definitieve ranking te bepalen.
- 7.2. Divisie 2 bestaat uit 10 teams. Een Round Robin verdeeld over 3 speeldagen (in de verhouding 4-4-1) wordt gespeeld om een initiële ranking te bepalen voor de finales. Aan de hand van deze rangschikking worden op de slotdag 3 nieuwe poules gevormd. Poule A (1, 4 en 5) en poule B (2, 3 en 6) spelen ieder een nieuwe Round Robin. De winnaars van beide poules spelen een laatste finalewedstrijd voor plek 1 en 2, de nummers 2 een wedstrijd voor plek 3 en 4 en de verliezers van beide poules spelen een wedstrijd voor plek 5 en 6. Poule C (7, 8, 9 en 10) speelt een nieuwe Round Robin om de plekken 7-10 te bepalen.

8. Competitieopzet Open (5v5)

- 8.1. Poule A bestaat uit 12 teams en poule B bestaat uit 11 teams. Een round Robin verdeeld over 3 speeldagen bepaalt de initiële ranking voor de finalewedstrijden op de slotdag. Hierbij worden 4 wedstrijden per team gespeeld op dag 1 en 2, de overige wedstrijden worden op de slotdag gespeeld.
- 8.2. Na de round Robin zal de top 2 van beide poules een bracket spelen voor plek 1-4.
- 8.3. Na de round Robin zullen de nummers 3, 4, 5, 6, 7, 8 en 9 een laatste finalewedstrijd spelen tegen het team uit de andere poule die dezelfde positie heeft behaald. Hierbij spelen de nummers drie dus voor plek 5 en 6, de nummers 4 voor plek 7 en 8 enzovoort.
- 8.4. Na de round Robin zullen de nummers 10 en 11 van poule B een knock-outwedstrijd spelen, waarbij de verliezer eindigt op plek 21. De winnaar speelt tegen de nummer 10 van poule A voor plek 19 en 20.

9. Wedstrijden Mixed divisie 1

- 9.1. De officiële speeltijd bedraagt 70 minuten (twee helften van 35 minuten).
- 9.2. De rustpauze duurt 5 minuten en gaat in:
 - 9.2.1. Na 35 minuten als het lopende punt is uitgespeeld.
 - 9.2.2. Als één van de teams een score van 8 punten heeft bereikt.
- 9.3. Elk team heeft recht op 1 time-out van 2 minuten per wedstrijd helft.
- 9.4. Een team kan binnen de officiële speeltijd winnen als het 15 punten scoort.
- 9.5. Bij het verstrijken van de officiële tijd wordt het lopende punt uitgespeeld.
- 9.6. Mocht na het uitgespeelde punt geen van beide teams een score van 15 punten hebben bereikt, dan wordt doorgespeeld tot een team de score bereikt die één punt hoger is dan de hoogste score na het verstrijken van de officiële speeltijd en het uitgespeelde punt.

10. Wedstrijden Mixed divisie 2

- 10.1. De officiële speeltijd bedraagt 50 minuten (twee helften van 25 minuten).
- 10.2. De rustpauze duurt 5 minuten en gaat in:
 - 10.2.1. Na 25 minuten als het lopende punt is uitgespeeld.
 - 10.2.2. Als één van de teams een score van 7 punten heeft bereikt.
- 10.3. Elk team heeft recht op 1 time-out van 2 minuten per wedstrijd.
- 10.4. Een team kan binnen de officiële speeltijd winnen als het 13 punten scoort.
- 10.5. Bij het verstrijken van de officiële tijd wordt het lopende punt uitgespeeld.
- 10.6. Mocht na het uitgespeelde punt geen van beide teams een score van 13 punten hebben bereikt, dan wordt doorgespeeld tot:
 - 10.6.1. Een team de score bereikt die één punt hoger is dan de hoogste score na het verstrijken van de officiële speeltijd en het uitgespeelde punt.
 - 10.6.2. Er 10 minuten verstreken zijn sinds het verlopen van de officiële speeltijd. Op dat moment wordt de lopende aanval uitgespeeld totdat er een punt wordt gescoord of een turnover plaatsvindt.
- 10.7. Wedstrijden binnen een Round Robin kunnen eindigen in een gelijkspel. Wanneer een wedstrijd zou stoppen volgens artikel 10.6.2 maar er daardoor een gelijkspel ontstaat in een finalewedstrijd, dan wordt het punt alsnog uitgespeeld om een winnaar te bepalen.

11. Wedstrijden Open divisie (5v5)

- 11.1. De officiële speeltijd bedraagt 34 minuten (twee helften van 17 minuten).
- 11.2. De rustpauze duurt 1 minuut en gaat in:
 - 11.2.1. Na 17 minuten als het lopende punt is uitgespeeld.
 - 11.2.2. Als één van de teams een score van 7 punten heeft bereikt.
- 11.3. Elk team heeft recht op 1 time-out van 2 minuten per wedstrijd.
- 11.4. Een team kan binnen de officiële speeltijd winnen als het 13 punten scoort.
- 11.5. Bij het verstrijken van de officiële tijd wordt het lopende punt uitgespeeld.
- 11.6. Mocht na het uitgespeelde punt geen van beide teams een score van 13 punten hebben bereikt, dan wordt doorgespeeld tot:
 - 11.6.1. Een team de score bereikt die één punt hoger is dan de hoogste score na het verstrijken van de officiële speeltijd en het uitgespeelde punt.
 - 11.6.2. Er 10 minuten verstreken zijn sinds het verlopen van de officiële speeltijd. Op dat moment wordt de lopende aanval uitgespeeld totdat er een punt wordt gescoord of een turnover plaatsvindt.
- 11.7. Wedstrijden binnen een Round Robin kunnen eindigen in een gelijkspel. Wanneer een wedstrijd zou stoppen volgens artikel 11.6.2 maar er daardoor een gelijkspel ontstaat in een finalewedstrijd of een knock-outwedstrijd, dan wordt het punt alsnog uitgespeeld om een winnaar te bepalen.

12. Rangschikking

- 12.1. De rangschikking van een divisie na een gespeelde Round Robin, wordt bepaald aan de hand van de volgende criteria:
 - 12.1.1. Het aantal wedstrijdpunten
 - 12.1.2. Het aantal wedstrijdpunten in de onderlinge wedstrijden
 - 12.1.3. Het puntensaldo in onderlinge wedstrijden
 - 12.1.4. Het totale puntensaldo van alle gespeelde wedstrijden
 - 12.1.5. Het totaal aantal vóór gescoorde punten van alle gespeelde wedstrijden
- 12.2. Als meer dan 2 teams gelijk eindigen, gelden dezelfde criteria, met dien verstande dat als één team afvalt aan de hand van een criterium, de overblijvende teams onderling worden gerangschikt aan de hand van bovenstaande lijst, weer beginnend bij 12.1.1.

13. Promotie en degradatie mixed competitie

- 13.1. De nummer 8 in de eindrangschikking van de 1e divisie degradeert naar de 2e divisie seizoen 2025.
- 13.2. De nummer 1 in de eindrangschikking van de 2e divisie promoveert naar de 1e divisie seizoen 2025.
- 13.3. De nummer 2 in de eindrangschikking van de 2e divisie heeft het recht om een (promotie)wedstrijd tegen de nummer 7 van de 1e divisie te spelen. De winnaar van deze wedstrijd krijgt een seed voor de 1e divisie seizoen 2025, de verliezer voor de 2e divisie seizoen 2025.
- 13.4. De promotiewedstrijden worden op een later moment gespeeld dan de afsluitende competitiedag en in ieder geval twee maanden voor de eerste competitiedag van de Mixed Competitie 2025. De verantwoordelijkheid voor het plannen en spelen van deze promotiewedstrijden ligt bij de betreffende teams.

14. Extra spelers

- 14.1. Het is toegestaan om gedurende de competitie één of meerdere spelers toe te voegen aan een competitieteam. Competitieteams dienen extra spelers uiterlijk 48 uur vóór de start van de eerste wedstrijd op de competitiedag waar die spelers voor het eerst met het team meespelen toe te voegen aan de spelerslijst van het competitieteam via een e-mail aan de coördinatoren van de competitie (competitie@nfbultimate.nl).

15. Teamsamenstelling

- 15.1. Een maximale teamgrootte van 28 spelers geldt voor alle Mixed divisies.
- 15.2. Een maximale teamgrootte van 15 spelers geldt voor de Open (5v5) divisie.

16. Spirit of the Game prijs

- 16.1. Een team kan alleen in aanmerking komen voor de Spirit of the Game prijs, indien het alle spiritscores op alle competitiedagen heeft ingevuld.