



1. Algemeen

- 1.1. Dit aanvullend competitie-reglement is een toevoeging op het basisreglement voor de Ultimate competitie en beschrijft de specifieke regels die van toepassing zijn tijdens de NFB Open en Dames Outdoor Competitie van 2023.

2. Spelregels

- 2.1. Er wordt gespeeld volgens de officiële WFDF Ultimate regels van 2021-2024.

3. Speelveld

In aanvulling op de officiële Nederlandse spelregels voor Ultimate, versie augustus 2021, gelden voor 5 vs 5 Ultimate Frisbee de volgende wijzigingen.

- 3.1. De afmetingen van de buitenlijnen van het speelveld zijn gebaseerd op een voetbalveld. De totale breedte van het voetbalveld bepaalt de totale lengte van het speelveld. De totale lengte van het voetbalveld, is meer dan driemaal de breedte van het speelveld. Op deze manier kunnen dus drie 5 vs 5 Ultimate Frisbee velden gelegd worden op 1 voetbalveld.
- 3.2. De afmetingen van het speelveld zullen ongeveer 25 x 70 meter bedragen, met marges tussen 64 en 75 meter voor de lengte van het speelveld.
- 3.3. Tussen de speelvelden dient een strook gras van minstens 5 meter breed te zijn.
- 3.4. De diepte van de eindzone bedraagt 10 meter.
- 3.5. De brick-mark bevindt zich op 20 meter, dus 10 meter voor het midden van de voorste eindzonelijne.
- 3.6. Alle zij-, eindzone- en achterlijnen dienen met belijning aangegeven te zijn. Op kruisingen van lijnen moeten pylonen of dopjes staan.
- 3.7. Het aantal spelers per team in het speelveld bedraagt 5.

4. Dames 7 vs 7 competitie

- 4.1. Er zijn twee divisies met 4 teams per divisie. Na iedere speeldag promoveert het hoogst gerangschikte team uit divisie 2 en degradeert het laagst gerangschikte team uit divisie 1.
- 4.2. Op de slotdag zullen de vier teams uit divisie 1 (inclusief de promotie/degradatie na speeldag 3) spelen voor plek 1-4. De vier teams uit divisie 2 spelen voor plek 5-8.
- 4.3. De officiële speeltijd bedraagt 70 minuten (twee helften van 35 minuten).
- 4.4. De rustpauze duurt 5 minuten en gaat in:
 - 4.4.1. Na 35 minuten als het lopende punt is uitgespeeld.
 - 4.4.2. Als één van de teams een score van 8 punten heeft bereikt.
- 4.5. Elk team heeft recht op 1 time-out van 2 minuten per wedstrijdheft.
- 4.6. Een team kan binnen de officiële speeltijd winnen als het 15 punten scoort met een verschil van minimaal 2 punten.
- 4.7. Als een team 15 punten heeft behaald en het verschil bedraagt op dat moment minder dan 2 punten, dan wordt er doorgespeeld totdat:
 - 4.7.1. Één van de teams een score heeft bereikt die 2 hoger punten ligt dan die van het andere team.
 - 4.7.2. Één van de teams 17 punten heeft gescoord.
 - 4.7.3. De officiële speeltijd eindigt.
- 4.8. Bij het verstrijken van de officiële tijd wordt het lopende punt uitgespeeld. Indien het verschil tussen de scores 2 of meer punten bedraagt, wint het team met de hoogste score. Indien het verschil tussen de scores 1 of minder punten bedraagt, wordt doorgespeeld totdat een team de score bereikt die 1 punt hoger is dan de hoogste score na het verstrijken van de officiële speeltijd en het uitgespeelde punt.
- 4.9. Op de slotdag kunnen afwijkende regels gelden.

5. Open 7 vs 7 competitie divisie 1 t/m 3

- 5.1. Iedere divisie bestaat uit 8 teams. Een Round Robin, verdeeld over 3 speeldagen, bepaalt de voorlopige rangschikking voor de slotdag.
- 5.2. Een onderlinge wedstrijd bepaalt bij de meeste tegenstanders welk team de wedstrijdpunten krijgt.
- 5.3. Tegen 1 vooraf bepaalde tegenstander wordt 3 keer gespeeld. Het team dat de meeste onderlinge wedstrijden wint, krijgt de wedstrijdpunten toegekend alsof er 1 onderlinge wedstrijd is gespeeld. Dit betekent dus dat ieder team $6 + 3 = 9$ wedstrijden speelt in de Round Robin, iedere competitiedag 3.
- 5.4. Om de uiteindelijke rangschikking te bepalen zal op de slotdag per divisie gespeeld worden in twee groepen van 4 teams. De 4 hoogst gerangschikte teams spelen voor plek 1-4 en de 4 laagst gerangschikte teams voor plek 5-8.
- 5.5. De officiële speeltijd bedraagt 70 minuten (twee helften van 35 minuten).
- 5.6. De rustpauze duurt 5 minuten en gaat in:
 - 5.6.1. Na 35 minuten als het lopende punt is uitgespeeld.
 - 5.6.2. Als één van de teams een score van 8 punten heeft bereikt.
- 5.7. Elk team heeft recht op 1 time-out van 2 minuten per wedstrijdheft.
- 5.8. Een team kan binnen de officiële speeltijd winnen als het 15 punten scoort met een verschil van minimaal 2 punten.
- 5.9. Als een team 15 punten heeft behaald en het verschil bedraagt op dat moment minder dan 2 punten, dan wordt er doorgespeeld totdat:
 - 5.9.1. Één van de teams een score heeft bereikt die 2 hoger punten ligt dan die van het andere team.
 - 5.9.2. Één van de teams 17 punten heeft gescoord.
 - 5.9.3. De officiële speeltijd eindigt.
- 5.10. Bij het verstrijken van de officiële tijd wordt het lopende punt uitgespeeld. Indien het verschil tussen de scores 2 of meer punten bedraagt, wint het team met de hoogste score. Indien het verschil tussen de scores 1 of minder punten bedraagt, wordt doorgespeeld totdat een team de score bereikt die 1 punt hoger is dan de hoogste score na het verstrijken van de officiële speeltijd en het uitgespeelde punt.
- 5.11. De exacte opzet en eventuele afwijkende regels voor de slotdag volgen later.

6. Open 7 vs 7 competitie divisie 4

- 6.1. Divisie 4 bestaat uit 5 teams. Een driedubbele Round Robin (dus een volledige Round Robin per speeldag), bepaalt de voorlopige rangschikking voor de slotdag.
- 6.2. De officiële speeltijd bedraagt 50 minuten (twee helften van 25 minuten).
- 6.3. De rustpauze duurt 5 minuten en gaat in:
 - 6.3.1. Na 25 minuten als het lopende punt is uitgespeeld.
 - 6.3.2. Als één van de teams een score van 7 punten heeft bereikt.
- 6.4. Elk team heeft recht op 1 time-out van 2 minuten per wedstrijdheft.
- 6.5. Een team kan binnen de officiële speeltijd winnen als het 13 punten scoort met een verschil van minimaal 2 punten.
- 6.6. Als een team 13 punten heeft behaald en het verschil bedraagt op dat moment minder dan 2 punten, dan wordt er doorgespeeld totdat:
 - 6.6.1. Één van de teams een score heeft bereikt die 2 hoger punten ligt dan die van het andere team.
 - 6.6.2. Één van de teams 15 punten heeft gescoord.
 - 6.6.3. De officiële speeltijd eindigt.
- 6.7. Bij het verstrijken van de officiële tijd wordt het lopende punt uitgespeeld. Indien het verschil tussen de scores 2 of meer punten bedraagt, wint het team met de hoogste score. Indien het verschil tussen de scores 1 of minder punten bedraagt, wordt doorgespeeld totdat een team de score bereikt die 1 punt hoger is dan de hoogste score na het verstrijken van de officiële speeltijd en het uitgespeelde punt.
- 6.8. De opzet en eventuele afwijkende regels voor de slotdag volgen later.

7. Open 5 vs 5 competitie

- 7.1. Een Round Robin verdeeld over 3 speeldagen, bepaalt de voorlopige rangschikking voor de slotdag.
- 7.2. De officiële speeltijd bedraagt 60 minuten (twee helften van 30 minuten).
- 7.3. De rustpauze duurt 5 minuten en gaat in:
 - 7.3.1. Na 30 minuten als het lopende punt is uitgespeeld.

- 7.3.2. Als één van de teams een score van 9 punten heeft bereikt.
- 7.4. Elk team heeft recht op 1 time-out van 2 minuten per wedstrijd helft.
- 7.5. Een team kan binnen de officiële speeltijd winnen als het 17 punten scoort met een verschil van minimaal 2 punten.
- 7.6. Als een team 17 punten heeft behaald en het verschil bedraagt op dat moment minder dan 2 punten, dan wordt er doorgespeeld totdat:
 - 7.6.1. Één van de teams een score heeft bereikt die 2 hoger punten ligt dan die van het andere team.
 - 7.6.2. Één van de teams 19 punten heeft gescoord.
 - 7.6.3. De officiële speeltijd eindigt.
- 7.7. Bij het verstrijken van de officiële tijd wordt het lopende punt uitgespeeld. Indien het verschil tussen de scores 2 of meer punten bedraagt, wint het team met de hoogste score. Indien het verschil tussen de scores 1 of minder punten bedraagt, wordt doorgespeeld totdat een team de score bereikt die 1 punt hoger is dan de hoogste score na het verstrijken van de officiële speeltijd en het uitgespeelde punt.
- 7.8. De opzet en eventuele afwijkende regels voor de slotdag volgen later.

8. Rangschikking

- 8.1. Een team verdient per gewonnen wedstrijd 1 wedstrijd punt en bij verlies 0 wedstrijd punten.
- 8.2. De rangschikking van een divisie per speeldag wordt bepaald aan de hand van de volgende criteria.
 - 8.2.1. Het aantal wedstrijd punten.
 - 8.2.2. Het aantal wedstrijd punten in de onderlinge wedstrijden.
 - 8.2.3. Het puntensaldo in onderlinge wedstrijden.
 - 8.2.4. Het totaal puntensaldo van alle gespeelde wedstrijden.
 - 8.2.5. Het totaal aantal vóór gescoorde punten van alle gespeelde wedstrijden.
- 8.3. Als meer dan 2 teams gelijk eindigen, gelden dezelfde criteria, met dien verstande dat als één team afvalt aan de hand van een criterium, de overblijvende teams worden gerangschikt aan de hand van de lijst in 8.2, beginnend bij het bovenste criterium.
- 8.4. Bij de bepaling van het puntensaldo, wordt een fictieve score gebruikt voor een wedstrijd die driemaal gespeeld is. Dit dus wederom (net als bij de verdeling van de wedstrijd punten) alsof er maar één wedstrijd is gespeeld. Hierbij geldt dat bij drie keer winst door hetzelfde team, de gemiddelde score van alle drie de wedstrijden wordt gebruikt (afgerond op hele getallen). Bij twee keer winst door hetzelfde team, wordt de gemiddelde (afgeronde) score van alleen die twee wedstrijden gebruikt. Hierbij wordt de afwijkende wedstrijd dus buiten beschouwing gelaten.
 - 8.4.1. Bij een uitkomst op halve punten, wordt deze afgerond in het voordeel van het winnende team.

9. Promotie/Degradatie Open Divisies

- 9.1. De nummer 8 in de eindrangschikking van de 1e divisie degradeert naar de 2e divisie seizoen 2024. De nummer 7 van de eindrangschikking van de 1e divisie speelt een extra (degradatie)wedstrijd tegen de nummer 2 van de 2e divisie. De winnaar van deze wedstrijd krijgt een seed voor de 1e divisie seizoen 2024, de verliezer voor de 2e divisie seizoen 2024.
- 9.2. De nummer 1 in de eindrangschikking van de 2e divisie promoveert naar de 1e divisie seizoen 2024. De nummer 2 in de eindrangschikking van de 2e divisie speelt een extra (promotie)wedstrijd tegen de nummer 7 van de 1e divisie. De winnaar van deze wedstrijd krijgt een seed voor de 1e divisie seizoen 2024, de verliezer voor de 2e divisie seizoen 2024. De nummer 8 in de eindrangschikking van de 2e divisie degradeert naar de 3e divisie seizoen 2024. De nummer 7 in de eindrangschikking van de 2e divisie speelt een extra (degradatie)wedstrijd tegen de nummer 2 van de 3e divisie. De winnaar van deze wedstrijd krijgt een seed voor de 2e divisie seizoen 2024, de verliezer voor de 3e divisie seizoen 2024.
- 9.3. De nummer 1 in de eindrangschikking van de 3e divisie promoveert naar de 2e divisie seizoen 2024. De nummer 2 in de eindrangschikking van de 3e divisie speelt een extra (promotie)wedstrijd tegen de nummer 7 van de 2e divisie. De winnaar van deze wedstrijd krijgt een seed voor de 2e divisie seizoen 2024, de verliezer voor de 3e divisie seizoen 2024. De nummer 8 in de eindrangschikking van de 3e divisie degradeert naar de 4e divisie seizoen 2024. De nummer 7 in de eindrangschikking van de 3e divisie speelt een extra (degradatie)wedstrijd tegen de nummer 2 van de 4e divisie. De winnaar van deze wedstrijd krijgt een seed voor de 3e divisie seizoen 2024, de verliezer voor de 4e divisie seizoen 2024.



- 9.4. De nummer 1 in de eindrangschikking van de 4e divisie promoveert naar de 3e divisie seizoen 2024. De nummer 2 in de eindrangschikking van de 4e divisie speelt een extra (promotie)wedstrijd tegen de nummer 7 van de 3e divisie. De winnaar van deze wedstrijd krijgt een seed voor de 3e divisie seizoen 2024.
- 9.5. De wedstrijden die hierboven genoemd zijn, worden in beginsel ingeroosterd op de slotdag van dezelfde competitie. Als dat door logistieke of praktische redenen niet lukt, dan dienen de wedstrijden zelf gepland te worden door de betreffende teams.
 - 9.5.1. De wedstrijd dient uiterlijk twee maanden voor de start van de eerste speeldag van het daaropvolgende seizoen gespeeld te worden.

10. Teamsamenstelling

- 10.1. Voor de open 7 vs 7 divisies geldt:
 - 10.1.1. Divisie 1 heeft een maximale teamgrootte van 28.
 - 10.1.2. Divisie 2 t/m 4 heeft een maximale teamgrootte van 24.
- 10.2. Voor de dames 7 vs 7 competitie geldt een maximale teamgrootte van 28.
- 10.3. Voor de open 5 vs 5 competitie geldt een maximale teamgrootte van 15.

11. Extra spelers

- 11.1. Het is toegestaan om gedurende de competitie één of meerdere spelers toe te voegen aan een competitieteam. Competitieteams dienen extra spelers uiterlijk 48 uur vóór de start van de eerste wedstrijd op de competitiedag waar die spelers voor het eerst met het team meespelen toe te voegen aan de spelerslijst van het competitieteam via een e-mail aan de coördinatoren van de competitie (competitie@nfbultimate.nl).

12. Spirit of the Game prijs

- 12.1. Een team kan alleen in aanmerking komen voor de Spirit of the Game prijs, indien het alle spiritscores op alle competitiedagen heeft ingevuld.