Aanvullend Reglement NFB 7v7 Mixed en 5v5 Open Competitie 2025

1. Algemeen

Dit aanvullend competitiereglement is een toevoeging op het basisreglement voor de Ultimate competitie en beschrijft de specifieke regels die van toepassing zijn bij de NFB 7v7 Mixed & 5v5 Open Competitie van 2025.

2. Inschrijvingen

Nadat de inschrijvingen officieel zijn geopend hebben verenigingen tot de registratiedeadline de tijd om hun teams in te schrijven voor de competitie.

2.1. Teams die worden aangemeld voor de deadline zijn verzekerd van deelname aan de competitie

2.2. Teams die worden aangemeld na de deadline kunnen alleen nog meedoen als de competitie-organisatie daarmee akkoord gaat.

2.3. Teams dienen bij het inschrijven een voorkeur voor een divisie aan te geven.

3. Voorlopige divisie-indeling (open)

3.1. Op basis van de resultaten van vorig seizoen (inclusief promotie/degradatie) wordt de voorlopige rangschikking vastgesteld.

3.1.1. Nieuwe teams worden op volgorde van moment van inschrijving onderaan deze lijst geplaatst.

3.1.2. Teams die zich hebben aangemeld na de registratie-deadline (maar nog zijn geaccepteerd) worden onder alle tijdig aangemelde teams geplaatst (dus ook onder alle nieuwe teams).

3.2. Wanneer een team niet deelneemt ten opzichte van het voorgaande seizoen (of wanneer een team zich te laat aanmeldt) dan schuiven alle ondergelegen teams een plek in de rangschikking op (en enkele teams schuiven hierdoor een divisie op). Dit gebeurt (met uitzondering van situatie 3.2.1) ook wanneer dit niet conform de eigen voorkeur is.

3.2.1. Wanneer een team vorig seizoen gedegradeerd is en door situatie 3.2 weer terug zou schuiven naar hun divisie van vorig seizoen, dan worden zij via e-mail door de competitie-organisatie hierover geïnformeerd. Dit team heeft vervolgens 24 uur om deze ‘promotie’ te weigeren. Wanneer zij dit weigeren, dan schuift het volgende team in de rangschikking op naar boven.

4. Definitieve divisie-indeling (open)

4.1. Teams die in de voorlopige rangschikking niet in de laagste of een na laagste divisie gerangschikt staan, kunnen hun plaats tot 72 uur voor de online vergadering (zie 4.3) laten vervallen. Dit team wordt dan onderaan de rangschikking geplaatst. De hierdoor ontstane vrije plek in een divisie wordt met een ander team opgevuld.

4.1.1. Wanneer geen van de ondergelegen teams uit een andere divisie een voorkeur heeft doorgegeven voor de divisie waar de plek is vrijgekomen, dan schuiven alle ondergelegen teams uit die divisie en de divisie daaronder een positie naar boven op (één team schuift hierdoor een divisie op).

1.4.4.1. Wanneer een team vorig seizoen gedegradeerd is en door situatie 4.1.1 weer terug zou schuiven naar hun divisie van vorig seizoen, dan worden zij via e-mail door de competitie-organisatie hierover geïnformeerd. Dit team heeft vervolgens 24 uur om deze 'promotie' te weigeren. Wanneer zij dit weigeren, dan schuift het volgende team in de rangschikking op naar boven.

4.1.2. Wanneer exact één van de ondergelegen teams uit een andere divisie een voorkeur heeft doorgegeven voor de divisie waar de plek is vrijgekomen, dan neemt dit team deze positie over.

4.1.3. Wanneer meerdere van de ondergelegen teams uit de andere divisies een voorkeur hebben doorgegeven voor de divisie waar de plek is vrijgekomen, dan wordt deze positie aangeboden tijdens de online vergadering (zie 4.3).

4.2. Mocht door artikel 4 .1 of diens subsecties wederom een plek vrijkomen in een divisie (voorbeeld: divisie 1 is opgevuld met een team uit divisie 2, maar hierdoor ontstaat een vrije plek in divisie 2), dan wordt deze divisie wederom volgens de regels van 4.1 en diens subsecties aangevuld. Dit geldt niet voor de laagste divisie.

4.3. Nadat eventuele vrije plekken in alle divisies zijn opgevuld (zie 4.1.3) is het voor alle teams tijdens een online vergadering mogelijk om van divisie te wisselen.

4.3.1. Er kan maximaal 1 persoon per vereniging zitting nemen in deze vergadering

4.3.2. Mocht een team niet vertegenwoordigd zijn tijdens deze vergadering, dan kan deze alleen gewisseld worden conform de doorgegeven voorkeur bij de teamregistratie. Hierbij wordt dan dus geen toestemming meer aan het desbetreffende team gevraagd.

4.3.3. Mocht tijdens de online vergadering (bijvoorbeeld door artikel 4.1.3) een plek vrijkomen in een divisie. Dan wordt deze wederom volgens bovenstaande regels gevuld.

5. Spelregels Mixed

5.1. De competitie wordt gespeeld in het 4-3 of 3-4 formaat in de verhouding vrouw-gematchte en man-gematchte spelers.

5.2. Er wordt gespeeld volgens de officiële WFDF spelregels voor Ultimate, versie 2025-2028.

5.3. Voor het bepalen van de verhouding man-gematchte en vrouw-gematchte spelers wordt Ratio Rule A ("prescribed ratio") toegepast. Hierbij wordt middels een extra toss bepaald welk team de verhouding van man-gematchte en vrouw-gematchte spelers voor het eerste punt mag bepalen. Het tweede en derde punt gebruiken de tegenovergestelde ratio van het eerste punt, en het vierde en vijfde punt hebben weer dezelfde verhouding als het eerste punt. Dit patroon (ABBA) wordt gehandhaafd tot het einde van de wedstrijd. De pauze heeft geen impact op dit patroon.

5.4. Wanneer gespeeld wordt in de verhouding 4 vrouw-gematchte spelers en 3 man-gematchte spelers, dan moet een vrouw-gematchte speler pullen. Wanneer gespeeld wordt in de verhouding 3 vrouw-gematchte spelers en 4 man-gematchte spelers, dan moet een man-gematchte speler pullen.

6. Spelregels Open (5v5)

6.1. In aanvulling op de officiële Nederlandse spelregels voor Ultimate, gelden voor 5 vs 5 Ultimate Frisbee de volgende wijzigingen.

6.1.1. De afmetingen van het speelveld zullen ongeveer 25 x 70 meter bedragen, met marges tussen 64 en 75 meter voor de lengte van het speelveld.

6.1.2. De totale breedte van het voetbalveld bepaalt de totale lengte van het speelveld en de breedte van het speelveld heeft een vaste waarde van 25 meter. Er kunnen dus drie 5 vs 5 Ultimate Frisbee velden gelegd worden op 1 voetbalveld.

6.1.3. Tussen de speelvelden dient een strook gras van minstens 5 meter breed te zijn.

6.1.4. De diepte van de eindzone bedraagt 10 meter.

6.1.5. De brick-mark bevindt zich op 20 meter van de achterlijn, dus 10 meter voor het midden van de voorste eindzonelijn.

6.1.6. Alle zij-, eindzone- en achterlijnen dienen met belijning aangegeven te zijn. Op kruisingen van lijnen moeten pylonen of dopjes staan.

6.1.7. Het aantal spelers per team in het speelveld bedraagt 5.

7. Veiligheid

Bij bepaalde extreme weersomstandigheden, kunnen er maatregelen worden getroffen die invloed kunnen hebben op de speeltijd en het wedstrijdformat.

7.1. Bij (zeer) hoge temperaturen wordt het aangemoedigd om in overleg met de tegenstander afspraken te maken over extra time-outs en/of extra drinkpauzes.

7.2. Wanneer bij onweer de tijd tussen de bliksem (zichtbare flits) en de bijbehorende donderklap (geluid) minder dan tien seconden is, dient iedereen het speelveld zo snel mogelijk te verlaten en is het niet toegestaan om (verder) te spelen. Afhankelijk van de beschikbaarheid van de desbetreffende velden kan in overleg met de tegenstander ervoor gekozen worden om de wedstrijd op een later tijdstip te starten/hervatten met eventueel een aangepaste speeltijd.

7.2.1. Als hierdoor de speeltijd van beïnvloedde wedstrijden korter is dan de officiële speeltijd van één speelhelft dan wordt de wedstrijd als ‘niet gespeeld’ beschouwd. De gevolgen en eventuele oplossingen worden in overleg met de competitie-organisatie bepaald.

7.3. Wanneer door hevige regenval het veld onbespeelbaar is/wordt, mag de lokale organisatie beslissen om alle wedstrijden te staken en de speeldag te beëindigen. Dit besluit en daarmee de verantwoordelijkheid ligt bij de organiserende club.

7.3.1. Als hierdoor de speeltijd van beïnvloedde wedstrijden korter is dan de officiële speeltijd van één speelhelft dan wordt de wedstrijd als ‘niet gespeeld’ beschouwd. De gevolgen en eventuele oplossingen worden in overleg met de competitie-organisatie bepaald.

8. Competitieopzet Mixed divisie I

8.1. Divisie I bestaat uit acht teams.

8.2. Om de initiële rangschikking voor de slotdag te bepalen, wordt een round Robin gespeeld die is verdeeld over meerdere speeldagen.

8.3. Een onderlinge wedstrijd bepaalt bij de meeste tegenstanders welk team de wedstrijdpunten krijgt. Bij teams die meermaals tegen elkaar spelen, worden de wedstrijdpunten toegekend aan het team dat de meeste onderlinge wedstrijden wint alsof er één onderlinge wedstrijd is gespeeld

8.4. Op de slotdag spelen de vier hoogst gerangschikte teams van de initiële rangschikking een bracket voor plek 1-4. De vier laagst gerangschikte teams van de initiële rangschikking spelen op de slotdag een bracket voor plek 5-8.

9. Competitieopzet mixed divisie II

9.1. Divisie II bestaat uit tien teams.

9.2. Divisie II speelt gedurende speeldag 1 en 2 een dubbele Round Robin in twee poules: een hogere poule (A) en een lagere poule (B). Na speeldag 2 degraderen de twee laagst gerangschikte teams uit poule A naar poule B en promoveren de twee hoogst gerangschikte teams van poule B naar poule A.

9.3. Op speeldag 3 spelen beide poules van divisie II een enkele round Robin. Na speeldag 3 wisselt het laagst gerangschikte team uit poule A met het hoogst gerangschikte team uit poule B. Deze uitslag vormt vervolgens de basis voor de initiële rangschikking van de slotdag,

9.4. De top 6 van de rangschikking na afloop van de derde competitiedag, start de slotdag met een poulefase: poule C (#1, #4 en #5) en poule D (#2, #3 en #6). De winnaars van beide poules spelen een finalewedstrijd om plek 1 en 2. De nummers twee van beide poules spelen een wedstrijd voor plek 3 en 4 en de verliezers van beide poules een wedstrijd voor plek 5 en 6.

9.5. De vier laagst gerangschikte teams spelen op de slotdag een round Robin voor plek 7 tot en met 10.

10. Competitieopzet Open (5v5)

10.1. Poule A en B bestaan beiden uit 12 teams. Een round Robin verdeeld over 3 speeldagen (4-4-3) wordt gespeeld om de positiewedstrijden te bepalen.

10.2. Na afronding van de round Robin speelt elk team een positiewedstrijd (1v2, 3v4, 5v6, 7v8, 9v10 en 11v12) binnen de eigen poule. De winnaar van elke wedstrijd neemt de hogere positie in op de initiële rangschikking voor de slotdag (1, 3, 5, 7, 9 en 11), de verliezer de lagere positie (2, 4, 6, 8, 10 en 12).

10.3. Op de slotdag spelen de vier hoogst geklasseerde teams van beide poules een bracket voor plek 1-8. De vier teams die daaronder zijn geëindigd spelen een bracket voor plek 9-16 en de vier laagst geklasseerde teams van beide poules spelen een bracket voor plek 17-24.

11. Wedstrijden Mixed divisie 1

11.1. De officiële speeltijd bedraagt, inclusief rustpauze, 75 minuten (twee helften van 35 minuten).

11.2. De rustpauze duurt 5 minuten en gaat in:

11.2.1. Na 35 minuten als het lopende punt is uitgespeeld.

11.2.2. Of zodra één van de teams een score van 8 punten heeft bereikt.

11.3. Elk team heeft recht op één time-out van 2 minuten per wedstrijdhelft.

11.4. Een team wint direct als het binnen de officiële speeltijd 15 punten scoort.

11.5. Bij het verstrijken van de officiële speeltijd wordt het lopende punt uitgespeeld.

11.6. Mocht na het uitgespeelde punt geen van beide teams een score van 15 punten hebben bereikt, dan wordt doorgespeeld tot een team de score bereikt die één punt hoger is dan de hoogste score na het verstrijken van de officiële speeltijd en het uitgespeelde punt (cap +1).

12. Wedstrijden Mixed divisie II

12.1. De officiële speeltijd bedraagt, inclusief rustpauze, 55 minuten (twee helften van 25 minuten).

12.2. De rustpauze duurt 5 minuten en gaat in:

11.2.1. Na 25 minuten als het lopende punt is uitgespeeld.

11.2.2. Of zodra één van de teams een score van 7 punten heeft bereikt.

12.3. Elk team heeft recht op één time-out van 2 minuten per wedstrijdhelft.

12.4. Een team wint direct als het binnen de officiële speeltijd 13 punten scoort.

12.5. Mocht na het uitgespeelde punt geen van beide teams een score van 13 punten hebben bereikt, dan wordt doorgespeeld:

12.5.1. Tot een team de score bereikt die één punt hoger is dan de hoogste score na het verstrijken van de officiële speeltijd en het uitgespeelde punt (cap +1).

12.5.2. Als na tien minuten na het einde van de officiële speeltijd dit nog niet bereikt is, dan wordt doorgespeeld totdat er een punt wordt gescoord of er een turnover plaatsvindt.

12.5.2.1. Een gelijkspel is niet mogelijk. Mocht dit na uitvoering van artikel 12.5.2 het geval zijn, dan wordt doorgespeeld tot er één extra punt wordt gescoord om zo een winnaar te bepalen.

13. Wedstrijden Open divisie (5v5)

13.1. De officiële speeltijd bedraagt, inclusief rustpauze, 40 minuten (twee helften van 19 minuten).

13.2. De rustpauze duurt 2 minuten en gaat in:

13.2.1. Na 19 minuten als het lopende punt is uitgespeeld.

13.2.2. Of zodra één van de teams een score van 7 punten heeft bereikt.

13.3. Elk team heeft recht op één time-out van 2 minuten per wedstrijd.

13.4. Een team wint direct als het binnen de officiële speeltijd 13 punten scoort.

13.5. Bij wedstrijden in de Round Robin wordt, na het verstrijken van de officiële speeltijd, doorgespeeld:

13.5.1. Tot één van beide teams een punt scoort.

13.5.2. Als er na 5 minuten nog geen punt is gescoord, wordt doorgespeeld totdat er een punt wordt gescoord of er een turnover plaatsvindt.

13.6. Round Robin-wedstrijden kunnen eindigen in een gelijkspel.

13.7. Bij alle overige wedstrijden wordt na het verstrijken van de officiële speeltijd:

13.7.1. Doorgespeeld tot één van de teams een punt scoort én daarmee 13 punten behaalt.

13.7.2. Als geen van beide teams daarbij 13 punten behaalt, wordt het lopende punt uitgespeeld. Daarna wordt er doorgespeeld tot een team één punt meer scoort dan de hoogste score na het verlopen van de speeltijd en het uitgespeelde punt (cap +1).

14. Rangschikking

14.1. De rangschikking van een divisie na een gespeelde Round Robin, wordt bepaald aan de hand van de volgende criteria:

14.1.1. Het aantal wedstrijdpunten

14.1.2. Het aantal wedstrijdpunten in de onderlinge wedstrijden

14.1.3. Het puntensaldo in onderlinge wedstrijden

14.1.4. Het totale puntensaldo van alle gespeelde wedstrijden

14.1.5. Het totaal aantal vóór gescoorde punten van alle gespeelde wedstrijden

14.2. Als meer dan 2 teams gelijk eindigen, gelden dezelfde criteria, met dien verstande dat als één team afvalt aan de hand van een criterium, de overblijvende teams onderling worden gerangschikt aan de hand van bovenstaande lijst, weer beginnend bij 14.1.1.

15. Promotie en degradatie mixed competitie

15.1. De nummer 8 in de eindrangschikking van divisie I degradeert naar divisie II seizoen 2026.

15.2. De nummer 1 in de eindrangschikking van divisie II promoveert naar divisie I seizoen 2026.

15.3. De nummer 2 in de eindrangschikking van divisie II heeft het recht om een (promotie)wedstrijd tegen de nummer 7 van divisie I te spelen. De winnaar van deze wedstrijd krijgt een seed voor divisie I seizoen 2026, de verliezer voor divisie II seizoen 2026.

15.4. De promotiewedstrijden worden op een later moment gespeeld dan de afsluitende competitiedag en in ieder geval twee maanden voor de eerste competitiedag van de Mixed Competitie 2026. De verantwoordelijkheid voor het plannen en spelen van deze promotiewedstrijden ligt bij de betreffende teams.

16. Teamsamenstelling en extra spelers

16.1. Voor de 7vs7 mixed competitie geldt een maximale teamgrootte van 28

16.2. Voor de 5vs5 open competitie geldt een maximale teamgrootte van 15.

16.3. Het is mogelijk om extra spelers tijdens de competitie aan een team toe te voegen. Zolang het totale team niet de maximale teamgrootte overschrijdt

16.3.1. Spelers die nog niet aan de competitie deelnemen, kunnen vrij worden toegevoegd aan ieder competitieteam

16.3.2. Spelers die een eerdere speeldag al hebben deelgenomen aan de competitie, kunnen enkel verplaatst worden naar een team van dezelfde vereniging welke in een hogere divisie speelt. Een verplaatsing binnen dezelfde divisie of naar een andere competitie is dus niet toegestaan.

16.4. Competitieteams dienen extra spelers uiterlijk 48 uur voor de start van de eerste wedstrijd op de competitiedag waar die spelers voor het eerst met het team meespelen toe te voegen aan de spelerslijst van het competitieteam via een e-mail naar competitie@nfbultimate.nl.

16.5. In het mixed seizoen 2025 wordt gestreden om kwalificatie voor het WFDF World Ultimate Club Championship (WUCC) 2026. Hiervoor gelden de volgende aanvullende bepalingen:

16.5.1. Een speler die staat ingeschreven op het roster van een team dat zich reeds heeft gekwalificeerd voor het WUCC (in de Open- of Women's-divisie), mag in dit seizoen niet uitkomen voor een team dat strijdt om kwalificatie voor het WUCC Mixed.

16.5.2. Teams die meedoen om de mixed-bid zijn verplicht hun rosters eerder te publiceren. Voor deze teams geldt een vervroegde deadline van 6 september 2025.

16.5.3. Alle teams dienen bij het samenstellen van hun roster de *Spirit of the Game* in acht te nemen. Het is nadrukkelijk niet toegestaan om spelers toe te voegen die duidelijk boven het niveau van het team uitsteken, of op andere manieren oneigenlijke voordelen te creëren met het oog op kwalificatie.

17. Spirit of the Game prijs

17.1. Alle wedstrijden van speeldag 1-3 tellen mee voor de spirit prijs. Alle wedstrijden die gespeeld worden op de slotdag tellen dus niet meer mee.

17.2. Een team kan alleen in aanmerking komen voor de Spirit of the Game prijs, indien het alle spiritscores op alle competitiedagen heeft ingevuld.