## 1. Algemeen

1.1. Dit aanvullend competitiereglement is een toevoeging op het basisreglement voor de Ultimate competitie en beschrijft de specifieke regels die van toepassing zijn tijdens het NFB outdoor 7v7 vrouwen bekertoernooi 2025.

## 2. Spelregels

2.1. Er wordt gespeeld volgens de officiële WFDF Ultimate regels van 2025-2028 en de officiële Nederlandse spelregels voor Ultimate, versie maart 2025.

## 3. Veiligheid

Bij bepaalde extreme weersomstandigheden, kunnen er maatregelen worden getroffen die invloed kunnen hebben op de speeltijd en het wedstrijdformat.

3.1. Bij (zeer) hoge temperaturen wordt het aangemoedigd om in overleg met de tegenstander afspraken te maken over extra time-outs en/of extra drinkpauzes.

3.2. Wanneer bij onweer de tijd tussen de bliksem (zichtbare flits) en de bijbehorende donderklap (geluid) minder dan tien seconden is, dient iedereen het speelveld zo snel mogelijk te verlaten en is het niet toegestaan om (verder) te spelen. Afhankelijk van de beschikbaarheid van de desbetreffende velden kan in overleg met de tegenstander ervoor gekozen worden om de wedstrijd op een later tijdstip te starten/hervatten met eventueel een aangepaste speeltijd.

3.2.1. Als hierdoor de speeltijd van beïnvloedde wedstrijden korter is dan de officiële speeltijd van één speelhelft dan wordt de wedstrijd als ‘niet gespeeld’ beschouwd. De gevolgen en eventuele oplossingen worden in overleg met de competitie-organisatie bepaald.

3.3. Wanneer door hevige regenval het veld onbespeelbaar is/wordt, mag de lokale organisatie beslissen om alle wedstrijden te staken en de speeldag te beëindigen. Dit besluit en daarmee de verantwoordelijkheid ligt bij de organiserende club.

3.3.1. Als hierdoor de speeltijd van beïnvloedde wedstrijden korter is dan de officiële speeltijd van één speelhelft dan wordt de wedstrijd als ‘niet gespeeld’ beschouwd. De gevolgen en eventuele oplossingen worden in overleg met de competitie-organisatie bepaald.

## 4. Opzet

4.1. Een round robin d.m.v. miniwedstrijden wordt gespeeld om de initiële rangschikking voor de knock-outfase te bepalen.

4.1.1. Ieder team zal twee miniwedstrijden in aanval en twee miniwedstrijden in verdediging starten. Deze indeling is vooraf d.m.v. een loting bepaald. Het team dat in verdediging start, mag de kant kiezen waaruit het eerste punt gespeeld wordt.

4.2. De teams die na de round-robin op plek 1-4 zijn geëindigd, zullen in de knock-outfase een halve finale spelen (1v4 en 2v3). De winnaars van deze wedstrijden spelen vervolgens de finale om plek 1 en 2.

4.3. De verliezers van de halve finales spelen een (gedeeltelijke) nieuwe round-robin met het team dat in de initiële rangschikking op de vijfde plek is geëindigd. Dit houdt in dat beide verliezers tegen het team dat op de vijfde plek is geëindigd zullen spelen. Er wordt geen nieuwe wedstrijd tussen de twee verliezers van de halve finales gespeeld. Het resultaat (de scores) uit de initiële round-robin vermenigvuldigd met 3,5 zal hier (afgerond naar beneden) voor gelden. Als deze miniwedstrijd is geëindigd met 2-3, dan wordt deze score dus 7-10.

## 5. Wedstrijden

5.1. Voor alle miniwedstrijden van de initiële round-robin geldt:
- 5.1.1. De officiële speeltijd bedraagt 20 minuten
- 5.1.2. Er is geen rustpauze
- 5.1.3. Elk team heeft recht op 1 time-out van 1 minuut. Deze time-out mag alleen worden gebruikt gedurende de eerste 15 minuten van de wedstrijd.
- 5.1.4. Bij het verstrijken van de officiële speeltijd wordt het lopende punt uitgespeeld met een maximale uitlooptijd van 2 minuten. Mocht na deze tijd er nog geen punt gescoord zijn, dan stopt de wedstrijd na het eerstvolgende schijfverlies.
- 5.1.5. Een gelijkspel is mogelijk.

5.2. Voor de wedstrijden van de halve finales en finale geldt:
- 5.2.1. De officiële speeltijd (inclusief rustpauze) bedraagt 75 minuten (twee helften van 35 minuten).
- 5.2.2. De rustpauze duurt 5 minuten en gaat in:
  - 5.2.2.1. Na 35 minuten als het lopende punt is uitgespeeld.
  - 5.2.2.2. Als één van de teams een score van 8 punten heeft bereikt.
- 5.2.3. Elk team heeft recht op 1 time-out van 1 minuut per wedstrijdhelft.
- 5.2.4. Een team kan binnen de officiële speeltijd winnen als het 15 punten scoort.
- 5.2.5. Bij het verstrijken van de officiële tijd wordt het lopende punt uitgespeeld. Mocht na het uitgespeelde punt geen van beide teams een score van 15 punten hebben bereikt, dan wordt doorgespeeld tot een team de score bereikt die één punt hoger is dan de hoogste score na het verstrijken van de officiële speeltijd en het uitgespeelde punt.

5.3. Voor de wedstrijden van de gedeeltelijke round-robin (tegen #5) geldt:
- 5.3.1. De officiële speeltijd (inclusief rustpauze) bedraagt 55 minuten (twee helften van 25 minuten).

5.4. De rustpauze duurt 5 minuten en gaat in:
- 5.4.1. Na 25 minuten als het lopende punt is uitgespeeld.
- 5.4.2. Als één van de teams een score van 7 punten heeft bereikt.

5.5. Elk team heeft recht op 1 time-out van 1 minuut per wedstrijdhelft.

5.6. Een team kan binnen de officiële speeltijd winnen als het 13 punten scoort.

5.7. Bij het verstrijken van de officiële tijd wordt het lopende punt uitgespeeld. Mocht na het uitgespeelde punt geen van beide teams een score van 13 punten hebben bereikt, dan wordt doorgespeeld tot een team de score bereikt die één punt hoger is dan de hoogste score na het verstrijken van de officiële speeltijd en het uitgespeelde punt.

## 6. Rangschikking

6.1. Een team verdient per gewonnen wedstrijd 2 wedstrijdpunten, bij gelijkspel 1 wedstrijdpunt en bij verlies 0 wedstrijdpunten.

6.2. De rangschikking wordt bepaald aan de hand van de volgende criteria.
- 6.2.1. Het aantal wedstrijdpunten.
- 6.2.2. Het aantal wedstrijdpunten in de onderlinge wedstrijden.
- 6.2.3. Het puntensaldo in onderlinge wedstrijden.
- 6.2.4. Het totaal puntensaldo van alle gespeelde wedstrijden binnen de huidige ronde.
- 6.2.5. Het totaal aantal vóór gescoorde punten van alle gespeelde wedstrijden binnen de huidige ronde.

6.3. Als meer dan 2 teams gelijk eindigen, gelden dezelfde criteria, met dien verstande dat als één team afvalt aan de hand van een criterium, de overblijvende teams worden gerangschikt aan de hand van de lijst in 11.2, beginnend bij het bovenste criterium.

## 7. Teamsamenstelling

7.1. Voor het bekertoernooi geldt een maximale teamgrootte van 28

**8. Spirit of the Game prijs**

8.1. Indien de hoogste gemiddelde spirit score wordt gedeeld door meer dan één team, dan wordt de winnaar bepaald aan de hand van de volgende criteria:

8.1.1. De hoogste unieke score

8.1.2. Het aantal keer de hoogste unieke score

8.1.3. De op één na hoogte unieke score

8.1.4. Het aantal keer de op één na hoogste unieke score